

ACTIVITÉS EXTRA-SCOLAIRES

Cycle

Activités sportives liées aux ADISR

L'équipe des sports du primaire organise des tournois et des entraînements pour filles et garçons, durant la pause déjeuner. Ces activités permettent de préparer les compétitions ADISR auxquelles nous participons.

Maximum : ∅

Prix : gratuit

Atelier céramique

Initiation au travail de la terre. Diverses techniques sont abordées comme le modelage, la sculpture, l'estampage, le décor aux engobes ou à la gravure. L'élève apprend à concevoir un projet du début à la fin en passant par toutes les étapes de fabrication.

Maximum : 8

Prix : 600

Atelier d'écriture

Stimuler la créativité, pratiquer l'écriture de façon décomplexée en s'ouvrant à des pratiques contemporaines comme la poésie, sonore ou visuelle, performance, écritures bilingues, collectives, bande dessinée, slam, etc. Les élèves mènent un projet annuel de création, suivi par les animateurs, qui prend la forme d'une publication et d'une lecture en fin d'année scolaire.

Maximum : 20

Prix : gratuit

Atelier ouvert - Arts visuels

L'atelier ouvert est une initiative du département des Arts. Les élèves travaillent librement et peuvent expérimenter diverses techniques selon leur envie, leur intérêt. Ceux-ci restent libres d'entreprendre les projets qu'ils souhaitent, seul ou en groupe. Ils peuvent aller et venir librement durant les tranches horaires dédiées. Tous types de projets peuvent être abordés et menés : recherches graphiques libres, peinture grand format, dessin numérique, volume, gravure etc.

Maximum : ∅

Prix : gratuit

Atelier théâtre

Apprendre à s'exprimer, à mieux comprendre les gestuels, apprendre la diction et à poser la voix. Travail sur les déplacements, les sentiments et les idées. Progressivement, les enfants sont sensibilisés à l'univers théâtral sous forme de jeux sensoriels. Un spectacle est présenté en fin d'année.

Maximum : 12

Prix : 850

Ateliers musicaux

Les ateliers musicaux, ouverts à tous les élèves proposent un éventail d'activités qui satisfait les motivations et disponibilités de chacun. Ils s'organisent autour de deux pôles : les ateliers libres durant lesquels les élèves peuvent composer, développer/perfectionner leur pratique instrumentale et terminer les travaux entrepris en cours; et les ateliers instrumentaux qui proposent de se retrouver autour d'un répertoire musical et d'une pratique instrumentale collective, en vue de prestations publiques.

Maximum : ∅

Prix : gratuit

ACTIVITÉS EXTRA-SCOLAIRES

Cycle

Club d'échecs

Apprendre les fondamentaux de ce jeu et rentrer petit à petit dans les enjeux stratégiques : découverte de coups et de parties.

Maximum : 20

Prix : 320/semestre

Club Ecosse

Le Scottish Club vise à faire découvrir l'Ecosse aux participants à travers sa culture et ses traditions. Diverses activités ludiques ainsi qu'une correspondance avec des élèves d'une école d'Edimbourg leur permettront de se familiariser avec l'esprit écossais. Une visite découverte de la capitale écossaise leur sera également proposée. Fur a'the baims o 5ème, wha want tae ken more about Caledonia.

Maximum : ∅

Prix : gratuit

Club japonais

Le club vise à vous découvrir l'abc de la langue japonaise en découvrant le pays, son histoire, sa géographie et sa culture sous forme ludique.

Maximum : 20

Prix : gratuit

Danse Modern jazz

Par le biais d'exercices favorisant un bon placement corporel, un entraînement cardio-vasculaire ainsi que la mémorisation de petites chorégraphies, les élèves développent une bonne maîtrise corporelle en rythme et en musique. La pratique de la danse permet à chaque enfant de se réaliser dans toutes ses dimensions, physiques et émotionnelles. Elle favorise l'estime de soi.

Maximum : 12

Prix : 500

Escalade

Découvrir et appréhender les gestes de grimpe sur un mur spécialement conçu pour ce sport.

Maximum : 15

Prix : 850

Escrime - Initiation

Découverte de ce sport. Physiquement, l'escrime exige, et contribue à, une grande souplesse, l'acquisition de réflexes et une rapidité dans tous les mouvements. La coordination, une grande force statique et explosive au niveau des membres inférieurs associés à de l'endurance, font de l'escrime de compétition l'une des activités sportives les plus éprouvantes. Intellectuellement, la maîtrise de soi est également à la base de ce sport. Lors d'un assaut, des qualités d'anticipation, d'élaboration d'un projet tactique de précision sont sollicitées en permanence. L'escrime contribue à développer et renforcer ces valeurs, dans une harmonie du corps et de l'esprit.

Maximum : 20

Prix : 625

Futurekids - Applications & jeux vidéo iOS

Ce cours permet aux élèves d'entrer dans l'univers de la création d'applications smartphone à travers un outil simple mais surtout puissant. L'accent est mis sur l'apprentissage des notions de programmation ainsi que sur le design de l'interface.

Maximum : 16

Prix : 800

Futurekids - Création de jeux vidéo avec Unity

Acquérir les bases nécessaires à l'élaboration d'un jeu vidéo 3D en travaillant avec l'un des meilleurs moteurs de jeu (Unity). De la mise en place d'une scène en passant par la création de scripts ou encore l'animation d'objets et l'exportation pour différents appareils, ce cours apporte des compétences globales pour un premier pas dans l'univers de la création de jeux professionnels.

Maximum : 16

Prix : 800

Futurekids - Crée ton site web

Passer de l'autre côté de l'écran en apprenant comment se conçoit un site web. Les élèves découvriront les langages HTML5 (structure du site web), CSS3 (aspects esthétiques du site web) et JavaScript (programmation) afin de concevoir le site de leurs rêves!

Maximum : 16

Prix : 800

Futurekids - Robotique EV3

Découvrir la robotique avec les Lego Mindstorms, le logiciel de construction Lego Digital Designer ainsi que le logiciel de programmation EV3.

Maximum : 16

Prix : 800

Graines d'entrepreneurs

Le programme Graines d'Entrepreneurs fait partager aux jeunes de 12 à 15 ans la joie d'entreprendre un projet, quel qu'il soit, et les forme aux meilleurs outils pour parvenir à sa réalisation. Son objectif est de faire naître des Entrepreneurs mais aussi des Intrapreneurs, sachant innover, réfléchir de façon globale et saisir des opportunités. Les ateliers Graines d'Entrepreneurs aident les élèves à développer les compétences et l'état d'esprit pour être capable de transformer des idées créatives en actions entrepreneuriales. Il s'agit de compétences clés pour tous les jeunes, soutenant le développement personnel, la citoyenneté active, l'inclusion sociale et l'employabilité.

Maximum : 20

Prix : 1200

Kung-fu

Le Kung-Fu s'est développé en Chine à partir du Xe siècle par les moines bouddhistes du Monastère Shaolin. Il permet de travailler coordination, équilibre, respiration, concentration et persévérance. Cet art martial développe les valeurs humaines comme respect, confiance en soi, écoute de soi et de l'autre. Il permet aussi d'acquérir les techniques de self-défense et de contact.

Maximum : 12

Prix : 500